

C# SUMMARY

발표자 여지민

최근에 사용한 프로젝트

- 20062475여지민_20081610변...
- 1206
- 1121
- quiz
- BinaryApp
- tree

1 열기: 프로젝트(P)...
 만들기: 프로젝트(P)...

시작

- Visual C++의 새로운 기능
- Visual C++ 둘러보기
- Visual C++ 프로젝트 만들기 및 관리
- C/C++ 프로그램 빌드
- 어떻게 할까요?
- MSDN 포럼
- Visual C++ 팀 블로그
- Visual C++ 개발자 센터
- 타사 확장 탐색

Visual Studio 헤드라인

- Visual Studio 2010 평가판 다운로드
- Visual Studio 웹캐스트 : WPF4.0을 위한 VisualStudio 2010

새 프로젝트

프로젝트 형식(P):

- Visual C++
- 데이터베이스 프로젝트
- 다른 언어
- Visual Basic
- Visual C#
 - Windows
 - Web
 - 스마트 장치
 - Office
 - 데이터베이스
 - Reporting
 - WCF
 - Workflow
 - 테스트
- 분산 시스템
- 기타 프로젝트 형식

2.

템플릿(T):

- Visual Studio에 설치되어 있는 템플릿
- Windows Forms 응용 프로그램
 - ASP.NET 웹 응용 프로그램
 - WPF 응용 프로그램
 - 콘솔 응용 프로그램
 - Outlook 2007 추가 기능
 - Word 2007 문서
 - Dynamic Data 엔터티 웹 응용 프로그램
 - Dynamic Data 웹 응용 프로그램
 - 클래스 라이브러리
 - ASP.NET 웹 서비스 응용 프로그램
 - WPF 브라우저 응용 프로그램
 - Excel 2007 통합 문서
 - WCF 서비스 응용 프로그램
 - Windows Forms 컨트롤 라이브러리
 - Dynamic Data 웹 응용 프로그램
- 내 템플릿
- 온라인 템플릿 검색...

Windows Forms 사용자 인터페이스를 사용하여 응용 프로그램을 만드는 프로젝트입니다. (.NET Framework 3.5)

3. 이름(N): WindowsFormsApplication3

위치(L): C:\Users\#yeojimin#\Documents#\Visual Studio 2008#\Projects

솔루션 이름(M): WindowsFormsApplication3

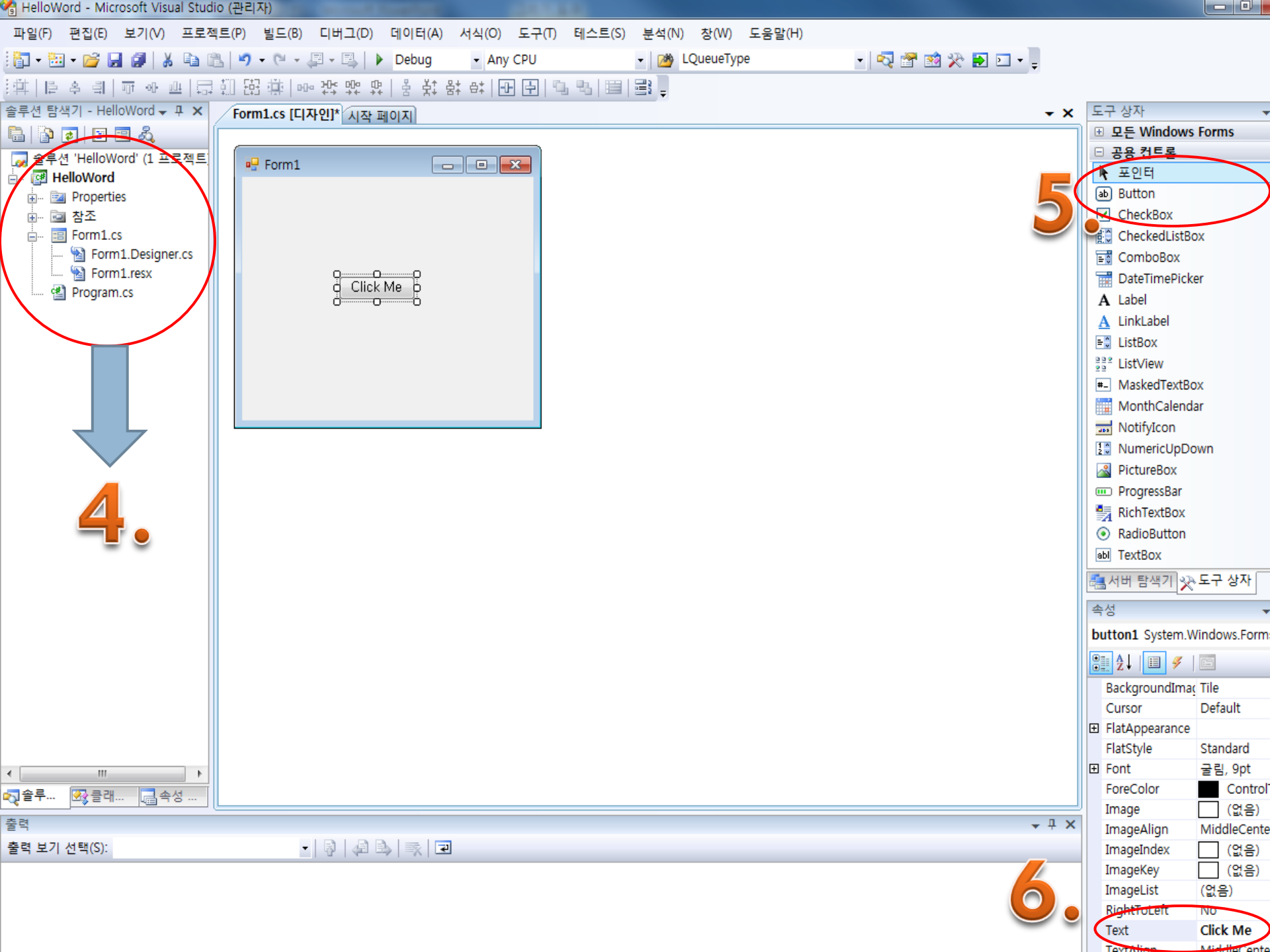
솔루션용 디렉터리 만들기(D)

확인

취소

Windows XP SP2 / Windows 2000 / Windows Vista RTM 보안업데이트 등 기술지원 ...

[아키텍처 저널 21권] 소프트웨어 + 서비스 및 클라우드 컴퓨팅을 위한 설계 고려 사항



4.

5.

6.

```
{  
    public partial class Form1 : Form  
    {  
        public Form1()  
        {  
            InitializeComponent();  
        }  
    }  
}
```

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)  
{  
    MessageBox.  
}
```

- Equals
- ReferenceEquals
- Show

DialogResult MessageBox.Show(TWin32Window owner, string text) (+ 20 overload(s))
Displays a message box in front of the specified object and with the specified text.

7.

8.

```
{  
    public partial class Form1 : Form
```

```
{  
    public Form1 ()
```

```
{  
        InitializeComponent ();  
    }  
}
```

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
```

```
{
```

```
    MessageBox.Show (
```

```
    )  
}
```

1 of 21 DialogResult MessageBox.Show (string text)
text: The text to display in the message box.

HelloWorld.Form1

button1_Click(object sender, EventArgs e)

```
{  
    public partial class Form1 : Form
```

```
{  
    public Form1()
```

```
{  
        InitializeComponent();  
    }  
}
```

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
```

```
{
```

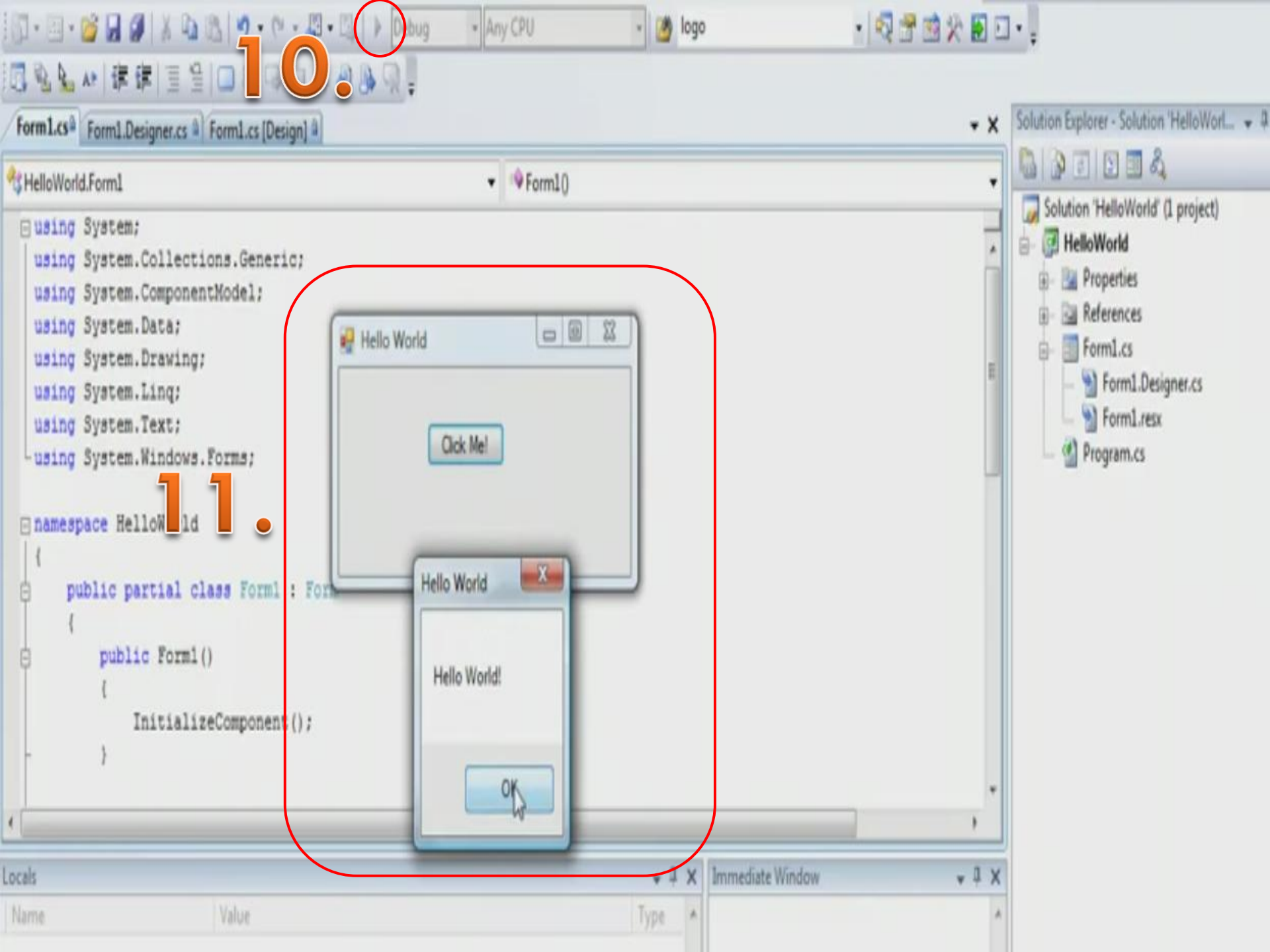
```
    MessageBox.Show("Hello World!", "Hello World
```

```
    }  
}
```

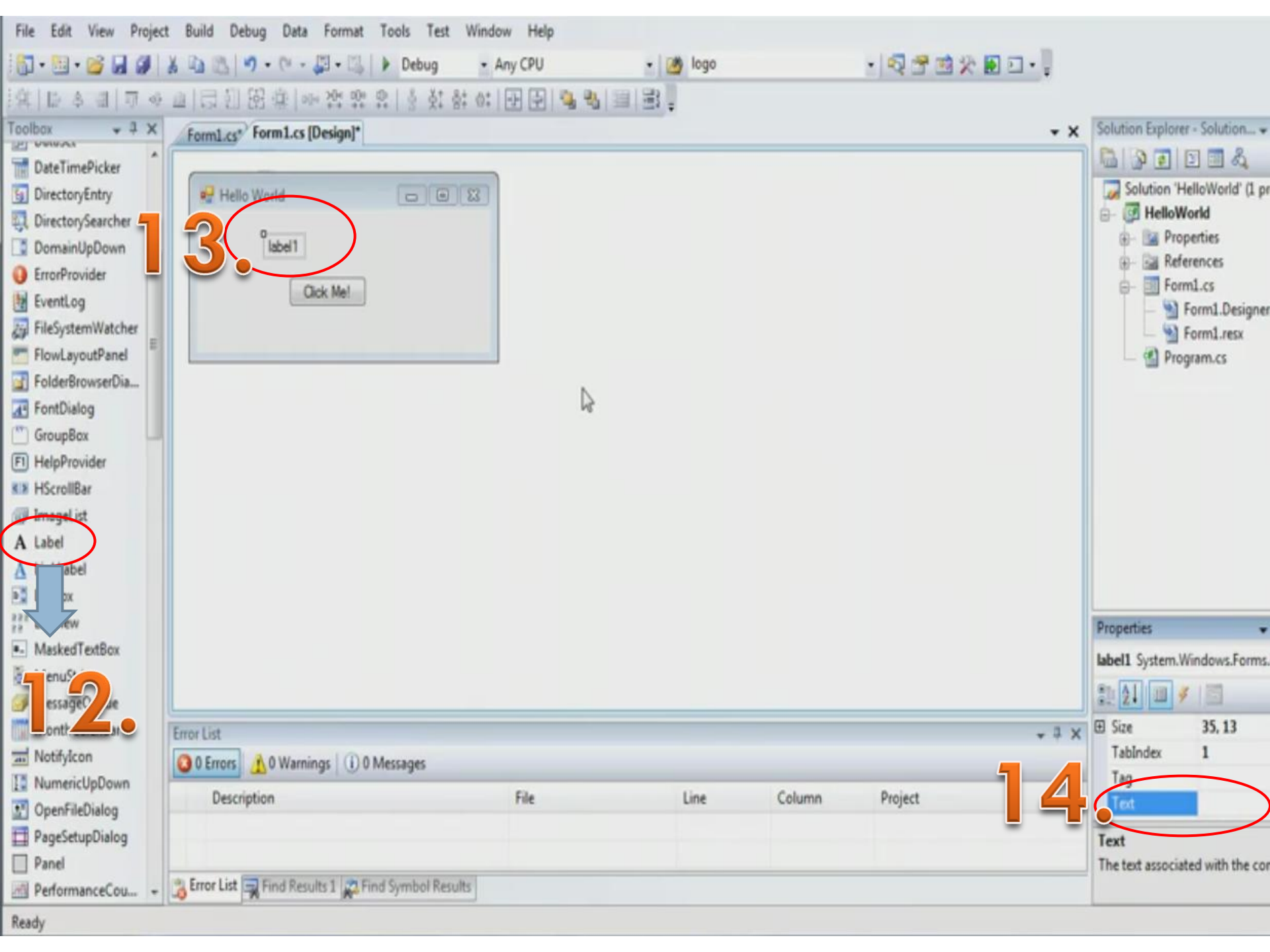
3 of 21 DialogResult MessageBox.Show (string text, string caption)
caption: The text to display in the title bar of the message box.

9.

10.



11.



File Edit View Project Build Debug Data Format Tools Test Window Help

Debug Any CPU logo

Toolbox

- DateTimePicker
- DirectoryEntry
- DirectorySearcher
- DomainUpDown
- ErrorProvider
- EventLog
- FileSystemWatcher
- FlowLayoutPanel
- FolderBrowserDia...
- FontDialog
- GroupBox
- HelpProvider
- HScrollBar
- ImageList
- A Label**
- Label
- MessageBox
- MaskedTextBox
- MenuStrip
- MessageC...
- Month...
- NotifyIcon
- NumericUpDown
- OpenFileDialog
- PageSetupDialog
- Panel
- PerformanceCou...

Form1.cs Form1.cs [Design]*



Solution Explorer - Solution...

- Solution 'HelloWorld' (1 pr...
- HelloWorld
 - Properties
 - References
 - Form1.cs
 - Form1.Designer
 - Form1.resx
 - Program.cs

Properties

label1 System.Windows.Forms.
Size 35, 13
TabIndex 1
Tag
Text
Text
The text associated with the con...

Error List 0 Errors 0 Warnings 0 Messages

Description	File	Line	Column	Project

Error List Find Results 1 Find Symbol Results

Ready

HelloWorld.Form1

button1_Click(object sender, EventArgs e)

namespace HelloWorld

{

public partial class Form1 : Form

{

15. i = 0;

public Form1()

{

InitializeComponent();

}

private void button1_Click(object sender, EventArgs e)

{

i++;

MessageBox.Show("Hello World!", "Hello World");

label1.Text = "This button has been pressed" + i + " time(s)";

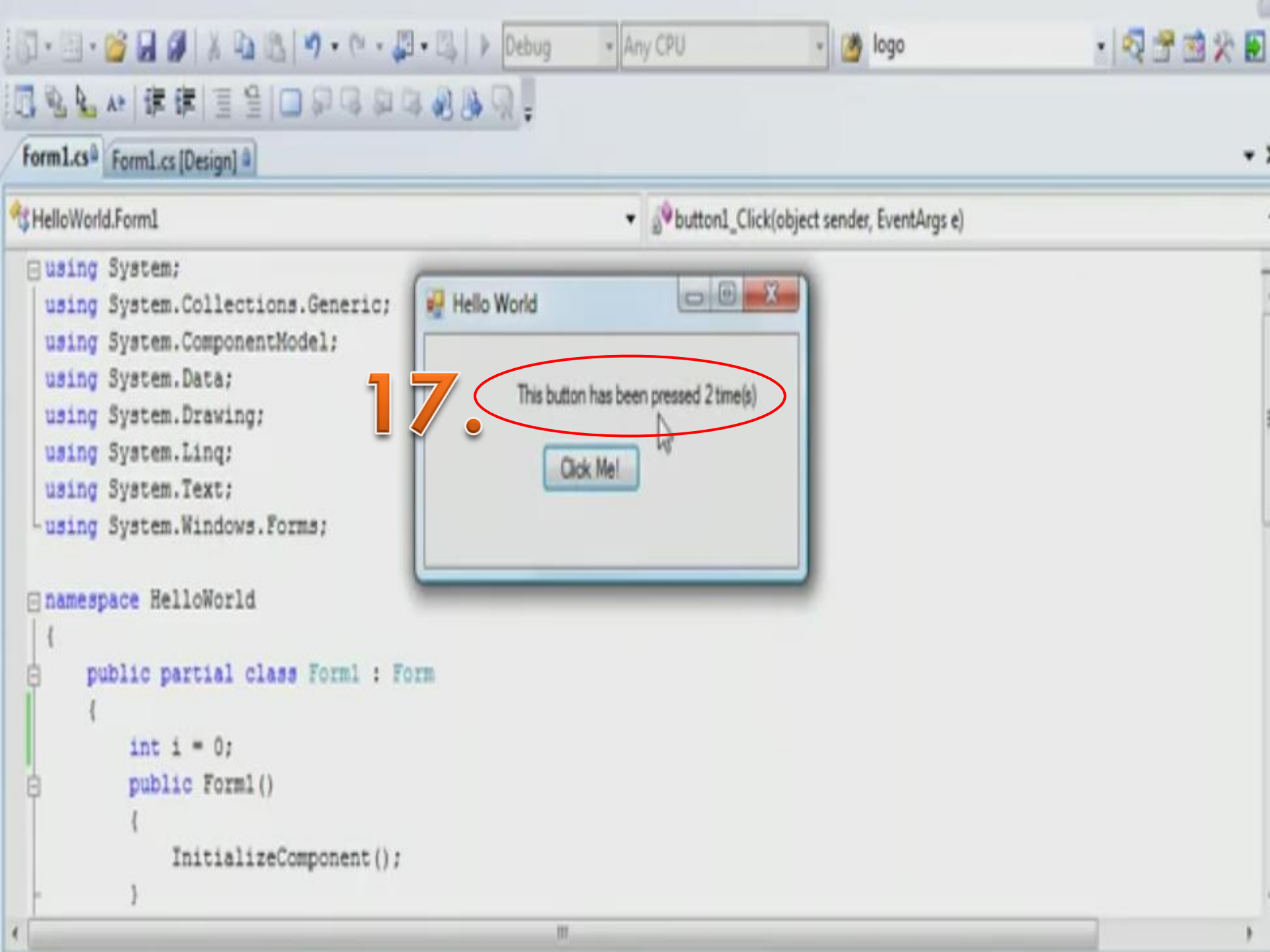
class System.String

Represents text as a series of Unicode characters.

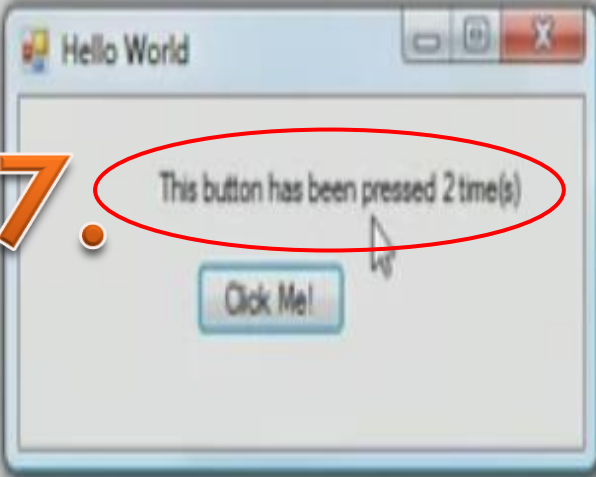
}

}

16.



17.



This button has been pressed 2 time(s)

Click Me!