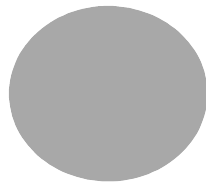


R/E/P/O/R/T

# C# 객체지향프로그래밍

C# Visual Studio



---

담당교수 : 강 대 기  
전공분야 : 컴퓨터 공학과  
분     반 : E11  
학     번 : 20071764  
이     름 : 홍 성 준  
제출일자 : 2010. 12. 9.

We will Create a C# application on Visual Studio.

We will Click Create Project. and then Visual C # and then go to Windows Forms. Let Create Project name "Hello World".

Now we will have the Visual Studio form.

From the solution explorer(at left had site window), all of the code here and Form1.Designer.

We will create a tool box.

Try to drag a Button to Form1.

Button name change that here. We can change the button name at "properties Window"(at the right hand corner)

Try to type 'Click Me!' to change the button name.

To change the text of the form. After that change the text name to "Hello World"

Properties window allow us to access to the different properties of the form.

Try double-click the button.

The Visual Studio will create an event for us in Form1.cs tab.

In the parentheses, We will create a message box.

When press "s" key, we can see a small box.

highlight on the "Show" then press "tab key"

After opening the parentheses, we can see total 21 features are available here. But in this tutorial, we will only use one feature. We will text out "Hello World!" in this message box. If we want to text out two "Hello World", then we make a comma from the first "Hello World!" writing follow by the second "Hello World!" writing. At the end of the instruction, we put a semicolon to end it.

For all C # we need to end the line with a semicolon to end the instruction.

After that, we click Debug button to run the instruction.

We can see the 'HelloWorld' form, click on the 'click Me' button and another "HelloWorld' message will show.

Good!!!

Next, drag the 'Label' to the Form. Remove the 'Label' text name in the properties window.

In between the 'Form' and 'Button\_Click' parentheses, we define variable i=0 by typing int i=0

Now we can use the variable i at anywhere within the 'Form' parentheses.

i is the local variable for 'Form' parentheses.

In 'Double\_Click' parentheses, we write i + +;

After that, we write: Label1.Text = "This button has been pressd" + i + "time (s)";

"+ i+ " meaning:

"This button has been pressd 1 time(s)";

"This button has been pressd 2 time(s)";

"This button has been pressd 3 time(s)";

Let's try it.

Click -> Helloworld -> Oh! "This button has been pressd 1 time (s)"; It is saying!

-> "This button has been pressd 2 time (s)"; It is saying again!

Each time you press the button, it will increase the count.

Until now, I had made a basic Winforms

This tutorial will be conducted during the lecture. If you have any question, you can ask me during the lecture class.

<http://www.youtube.com/watch?v=RbvAL4fYBIU>

비주얼 스튜디오 2008로 C# 어플리케이션을 만들어 보겠습니다.

new Project -> Visual C# -> Windows Forms -> name: HelloWorld

이제 폼이 생겼네요

비주얼스튜디오 폼을 볼 준비가 되었어요.

폼 디자인의 모든 코드들은 Form1.Designer 여기를 보세요

이제 툴박스를 볼게요. Button을 드래그해봐요

여기서 Button이름을 바꾸죠. 'Click Me!' 라고 적네요

form이름도 바꿔봐요. 'Hello World'라구요

여기있는 속성창에서 폼에 있는 버튼에 대한 다른 여러 속성들이 있어요. //1분

그나저나 버튼을 더블클릭 해봐요

그러면 비주얼 스튜디오가 우릴 위해 이벤트를 만들어줘요.

그러면 이 괄호 안에 메세지박스'MessageBox'를 만들어요

튀어나오는 메세지박스를 간단히 만들수 있죠.

s를 누르면 박스가 나오는데 Show라는곳에 음영이 지죠?

그때 tab키를 눌러서 입력해요

괄호를 열면 1 ~ 21개의 기능을 쓸수 있는 메세지 박스를 보여줘요

그러나 우리는 단지 Text를 메세지를 보여주는 메세지 박스를 쓰길원해요.

안에 'Hello World' 라 쓰고,

그리고 콤마','를 찍으면 다음 설명이 나옵니다.

여기도 똑같이 'Hello World' 라 써요

그리고 끝에는 세미콜론';'을 찍어줘요

이제부터 모든 C#의 끝라인에는 ';' 찍어요.

한줄의 마무리라는 뜻이죠.

그리고 다음줄로 넘어가서 위의 스타트 를 실행하면

우리는 헬로월드, 클릭미, 헬로월드 를 볼수있다.

잘했어요 //2분 40초

다음으로 넘어가서 Label을 여기다 올리고 안의 내용은 지워버려요

하지만 여기에 그대로 있죠(드레그 잡아보기)

'버튼\_클릭'과 '폼' 사이에 int형을 만들어 넣어요 i=0을넣어요

정수형 i의 변수의 값은 0이에요, 위치는 바로 여기죠(자리 가르키고)

이제 i는 어디서든지 쓸수있어요. 버튼 어디든지 사용할수 있죠

전역변수라 하죠.

그 다음은 i++; 하고

Label1.Text = "This button has been pressed " + i + " time(s)"; 를 쳐요

이제는 야가 이렇게 말할꺼다

"This button has been pressed 1 time(s)";

"This button has been pressed 2 time(s)";

"This button has been pressed 3 time(s)";

그럼 해볼까요?

-----

클릭 -> 헬로월드 -> 오 "This button has been pressed 1 time(s)"; 이라 말하네요!

"This button has been pressed 2 time(s)"; 이라 하네요

누를때 마다 증가하겠죠~?

-----

원폼을 만들어 봤어요

동영상 강의를 보고 질문있으면 홈페이지에 남겨주세요.