

2010년 2학기

객체지향프로그래밍 과제 #2(전체 30점) 및 기말 프로젝트 (전체 30점)

제출 기한 - 2010년 12월 17일 오후 11시 59분까지 eclass로 제출할 것 (늦게 제출하면 감점)

제출 방법 - 7z 프로그램으로 ZIP 파일로 묶어서 eclass로 제출

반드시 C#으로 작성하며, 인터넷이나 시중 교재에서 돌아다니는 소스를 가져다 쓴 경우, 예외없이 0점

1. "Creating your first program "Hello World" - C Sharp Visual Studio" (기말 프로젝트 중 10 점)

<http://www.youtube.com/watch?v=RbvAL4fYBIU>

- 이 동영상을 보고 영문으로 요약해서 제출할 것. A4 용지 2 페이지 분량. - (전체 점수 중 50% 취득)
- 수업 시간에 영어로 발표함. 발표 시간 5 분. (전체 점수 중 100% 취득)

2. 기말 프로젝트 : 계산기 프로그램을 작성하시오. (기말 프로젝트 중 20 점)

- 버튼을 눌러서 숫자를 입력하고 사칙연산이 되게 하는 흔히 주변에서 볼 수 있는 기본적인 계산기 구현 (전체 점수 중 70% 취득)
- 복잡한 수식을 입력하고 계산 버튼을 누르면, 연산자 우선 순위나 괄호까지 해석하여 계산하는 계산기 구현 (전체 점수 중 90% 취득)
- 복잡한 수식을 입력하고 계산 버튼을 누르면, 연산자 우선 순위나 괄호까지 해석하여 계산하는 것은 물론, 수식 내에 log, cos, sin, tan, 팩토리얼, 계승 등의 초월 함수도 넣어서 계산 가능한 계산기 구현 (전체 점수 중 100% 취득)
- 바로 위의 경우에 더하여, 위에 나온 모든 함수들은 물론 복잡한 1원(x), 2원(x,y), 3원(x,y,z)까지의 고차식의 그래프까지 그려주는 계산기 작성 (그냥 A+)

위에서 서술되지 않은 상황에 대해서는 교수에게 물어도 좋지만 자의적으로 규칙을 만들어 해결해도 됨. 이 경우에도 별도의 설명용 파일에 설명할 것. (반드시 설명해서 교수가 알 수 있도록 해야 함)

3. 과제 : 연습문제들 (30점)

- 연습문제 8.7 (3) - 2점
- 연습문제 9.6 (4) - 2점
- 연습문제 10.7 (3) - 2점
- 연습문제 10.7 (4) - 2점

- 연습문제 10.7 (5) – 2점
- 연습문제 11.8 (1) – 2점
- 연습문제 11.8 (3) – 2점
- 연습문제 11.8 (4) – 4점 – 스네이크 바이트
- 연습문제 11.8 (5) – 2점
- 연습문제 12.5 (2) – 2점
- 연습문제 12.5 (3) – 2점
- 연습문제 12.5 (4) – 4점 – 달력 계산
- 연습문제 12.5 (5) – 2점