

객체 지향 프로그래밍 (Object Oriented Programming)

Week 3

강사 - 강대기



차레 (Agenda)

- 강의노트 - 강의 웹 사이트
 - <http://kowon.dongseo.ac.kr/~dkkang/OOP2007Fall.html>
- 읽기 숙제 - 5장, 6장
- 루프
- 관계 표현식
- 분기 명령문
- 논리 연산자

루프

- for (init_expr; test_expr; update_expr)
 {
 statement;
 }
- 증가 연산자 (++), 감소 연산자 (--)
- 포인터의 증가 및 감소 - 234쪽
- 블록에서의 선언 - 238쪽
- 콤마 연산자 - 241쪽

관계 표현식

- 흔히 범하는 실수 - 243쪽
- C 스타일 문자열 비교는 strcmp로 해야 하고, string 객체의 경우는 연산자 오버로딩됨

while 루프

- while (test-expression) body
- 논리적으로 for와 동일
- for (init-expression; test-expression; update-expression)
 {
 statement;
 }
- init-expression
 while (test-expression)
 {
 statement;
 Update-expression;
 }

while 루프

- while (test-expression)

```
{  
    statement;  
}
```

- for (;test-expression;)

```
{  
    statement;  
}
```

루프를 설계할 때의 지침

- 루프 실행을 종료시키는 조건을 파악
- 첫 번째 조건 검사 전에 조건 초기화
- 조건 검사를 다시 하기 전에 매 루프 주기마다 조건 갱신

Typedef (258쪽)

- define 지시어보다 나은 방법
- typedef typeName aliasName
- aliasName을 그 데이터형의 변수처럼 선언

do while 루프

```
● do  
  {  
    body  
  } while (test-expression)
```

텍스트 입력

- `cin >> ch // 262쪽`
- `cin.get(ch) // 264쪽 == getchar()`
- 참고 - `cin.get()` // 연산자 오버로딩
- `cout.put(ch) // putchar()`
- 표 5.3 // 274쪽

파일 끝 조건 (267쪽)

- cin 은 eof bit과 fail bit을 가지고 있음
- cin.eof()
- cin.fail()
- cin.good()
- cin.clear()

2차원 배열 (274쪽)

- C의 경우와 거의 동일
- 초기화
 - 문자열을 가리키는 포인터의 배열
 - char 형 2차원 배열
 - string 객체의 배열

분기 명령문

- `if (test-condition) statement` (p.286)
- `if (test-condition) statement1 else statement2` (p.288)
- 논리 표현식
 - `||`, `&&`, `!`
- 참고: `?:` 연산자

Cctype 라이브러리

- 표 6.4 (p. 307~308)
 - isalpha()
 - isdigit()
 - isspace()
 - ispunct()
 - 기타 등등

switch 명령문

- switch (integer-expression)
 {
 case label1: statement1;
 case label2: statement2;
 ...
 default: statement;
 }
● break
● continue
● 참고: goto

텍스트 파일 읽고 쓰기

- 근본적으로 cin, cout과 비슷함
- 329쪽 예제
- 334쪽 예제