

# 객체지향프로그래밍 숙제 #1

강대기

2007년 9월 12일

## 제 1 절 숙제 제출에 대해 반드시 알아야 할 사항

숙제는 내준 시점에서 2주 뒤까지 제출한다.

본 숙제는 첫주 (9/3—9/7)에 내주었으므로 2주 뒤인 9/17—9/21 에 제출한다. 각 반은 2주 뒤에 해당하는 날짜에 맞춰서 제출해야 한다. 즉 E11 반은 숙제를 9월 17일까지 제출해야 하고, E13반은 9월 19일까지, 그리고 E12반은 9월 21일까지 제출한다.

숙제를 제출할 때는 숙제를 텍스트 파일로 작성하여 dkkang@dongseo.ac.kr로 이메일로 보낸다. 이메일로 제출할 때, 제목을 “[OOP2007]”로 시작하고 ”HW1”, 반, 학번, 이름 등을 순서대로 기재한다.

예를 들어 E13반 학번 20061234인 홍길동이 숙제 #1을 제출하는 경우 다음과 같이 메일 제목을 쓰면 된다.

제목 : [OOP2007]HW1.E13.20061234.홍길동

## 제 2 절 숙제

다음의 소스 코드는 에러를 포함하고 있다.

단 '한 문자' 만 바꾸어서(추가/변경만 가능) 프로그램이 정확히 20개의 '\*' 기호를 출력하도록 고쳐라.

답은 세 가지가 있다. (세가지 전부 찾아서 제출한다!)

Change/add only one character and print '\*' exactly 20 times. (there are at least 3 solutions to this problem :-)

```
01 int main()
02 {
03     int i, n = 20;
04     for (i = 0; i < n; i--)
05         printf("*");
06     return 0;
07 }
```

답을 보낼 때는 전체 프로그램 소스를 보낼 필요는 없고, 변경이 필요한 행(line)을 원래 행과 변경된 행 만을 보낸다.