

2010년 2학기 모바일 시스템 과제 #1

데드라인은 10월 31일 오후 23시 59분.

제출 방법은 7z으로 확장자가 zip 파일을 만들어서 이클래스로 제출.

과제는 안드로이드 앱으로 작성.

1. 자동차를 운전하는 사람을 위한 차계부 프로그램을 구상해보라.
 - A. 차계부 데이터베이스에 저장해야 할 데이터는 무엇이 있는지 열거해보라.
 - B. 글로 간결히 설명하되, 프로그램을 짤 필요는 없으니, 부담 없이 설계하기 바란다.
 - C. 분량은 최대 A4 용지로 1장이다. 분량이 작으므로 독창적으로 작성할 것.
2. 이제 간단한 자동차 연비 계산 프로그램을 작성하라.
 - A. 자동차의 기름을 새로 넣을 때마다 (1) 넣은 기름의 양, (2) 남은 기름의 양, 그리고 (3) 그 당시의 마일러지를 데이터베이스에 저장하고, 이미 저장된 가장 최근의 과거에 (1) 기름을 넣은 양과 (2) 남은 기름의 양, (3) 마일러지를 토대로 자동차의 연비를 추정하는 프로그램을 작성하라.
 - B. 데이터베이스를 사용하려면, 이에 관련된 부분은 관련 강의 노트를 참고하거나, 수업 중 교수와 논의하기 바람
3. 점심이나 저녁 외식을 위한 음식점을 추천하는 서비스를 생각해 보자. 이러한 추천 서비스를 위해, 음식점을 데이터베이스에 저장해야 한다.
 - A. 음식점을 저장하기 위해 기본적으로 어떤 데이터가 필요하고, 사용자에게 효과적인 서비스를 제공하려면 어떤 데이터가 더 필요할까?
 - B. 역시, 글로 간결히 설명하되, 프로그램을 짤 필요는 없다.
 - C. 분량은 최대 A4 용지로 1장이다. 분량이 작으므로 독창적으로 작성할 것.
4. 동서대학교 주변의 음식점들의 정보를 입력해 놓고, 자신의 현재 위치에서 이를 검색할 수 있는 프로그램을 작성하라.
 - A. 프로그램은 먹고자 하는 음식이 검색을 위한 입력값이며, 현재 자신의 위치를 기반으로 거리를 계산해서 가까운 데부터 정렬하여 보여준다.
 - B. 이를 위해서는 음식점의 위치 정보, 음식점의 각각의 음식들과 가격을 데이터 베이스에 저장해야 한다.
 - C. 위치 정보에서 거리 측정은 현재 본 과제의 수준에선 정확할 필요는 없다.
 - D. 본 과제에서 데이터베이스와 GPS, 또는 지도를 사용하고 싶다면, 이에 관련된 부분은 강의노트를 참고하거나, 수업 중 교수와 논의하기 바람
5. 더 나아가서 동서대학교 주변의 음식점들에 대한 웹 사이트와의 연동을 생각해 보자.
 - A. 음식을 먹고나서 학생이 스마트폰에서 앱 프로그램을 통해 음식에 대한 별점을 줄 수 있고, 준 별점은 서버의 데이터베이스에 저장되는 경우를 고려해 보자. 이런 경우 어떻게 설계를 해야 할지 작성하라.
 - B. 역시, 글로 간결히 설명하되, 프로그램을 짤 필요는 없다.
 - C. 분량은 최대 A4 용지로 1장이다. 분량이 작으므로 독창적으로 작성할 것.