

09. 데이터 저장



시작하면서



◎ 목차

- 퍼퍼런스
- 데이터베이스 저장
- 콘텐츠 제공자

프레퍼런스

프리퍼런스(Preference)



- 제일 단순한 저장 형태
- 각 애플리케이션에 고유한 설정값을 지정
- <키, 값>의 조합으로 데이터 저장
 - 값에 이름을 부여하여 저장
 - 환경설정에 유용
- 주요 메소드
 - SharedPreferences 인터페이스
 - `getSharedPreferences()`에 의해 반환된 프리퍼런스 객체를 접근/수정 제공
 - `SharedPreferences.Editor editor = pref.edit()`
 - 프리퍼런스 객체를 수정 후, `commit()` 연산으로 배치로 처리



프레퍼런스

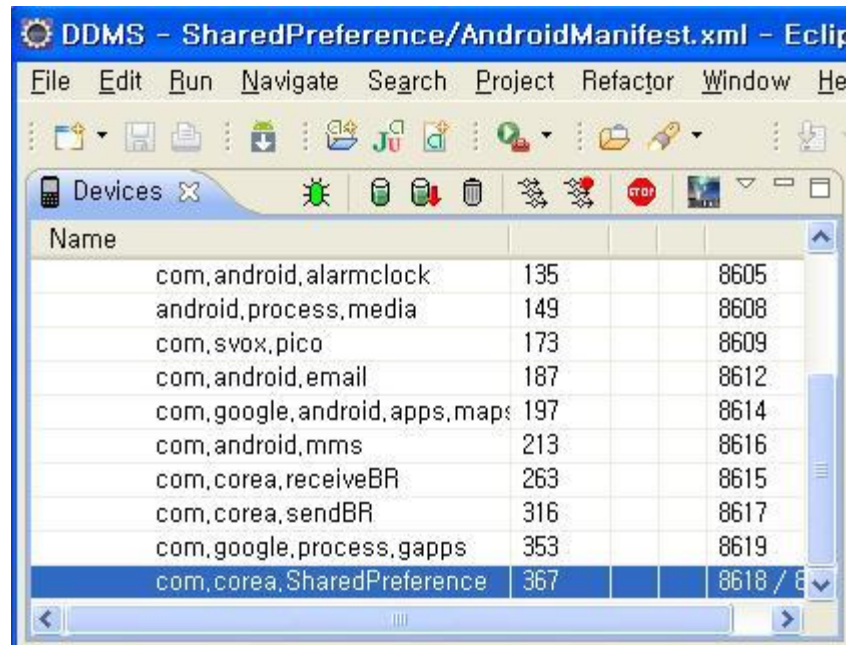
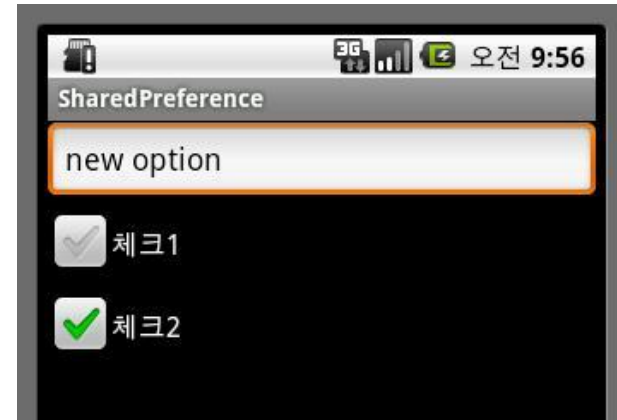
◎ <실습 9-1> 공유 프레퍼런스 설정

- 프로젝트 SharedPreferences를 생성
 - <코드 9-1>를 main.xml에 복사
 - <코드 9-2>를 SharedPreferences.java에 복사
 - 특기사항: 편집 텍스트 입력 및 체크박스 표시 후 DDMS에서 애플리케이션 종료 후 재실행을 통해 프레퍼런스 값이 영속적임을 확인

▪ <SharedPreferences.java>

- **public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {**
 SharedPreferences pref = getSharedPreferences("pref",
 Activity.MODE_PRIVATE);
 String text = pref.getString("editText", "");
 edit1.setText(text);
 }
• **public void onStop(){**
 SharedPreferences pref = getSharedPreferences("pref",
 Activity.MODE_PRIVATE);
 SharedPreferences.Editor editor = pref.edit();
 editor.putString("editText", edit1.getText().toString());
 editor.commit();
 }
}

프레퍼런스



데이터베이스 저장

데이터베이스 저장



◎ 관계형 데이터베이스 relational database를 이용

- 표 형태의 데이터 관리
- 안드로이드에서 내장형 데이터베이스 SQLite 제공
- 파일과 데이터베이스는 자신이 생성된 애플리케이션에 종속
- 주요 기능
 - 데이터베이스 생성과 버전 부여
 - 데이터베이스 관리를 위한 클래스
 - 적절한 SQL 명령문과 질의문 작성을 보조하는 클래스
 - 질의 결과를 탐색하기 위한 커서 클래스
- 커서Cursor 클래스
 - SQLite 데이터베이스의 데이터나 콘텐츠 제공자가 제공하는 데이터에 접근
 - 복수의 데이터들을 순차적으로 처리하는 경우 주로 사용
- SQLite 데이터베이스 접근 방식
 1. 코드에서 생성/접근하는 방식
 2. ADB 셸 인터페이스에서 명령행 도구 sqlite3를 이용해 데이터베이스를 직접 조작하는 방식

데이터베이스 실습



- 실습 내용
 - 데이터베이스 생성
 - SQLiteDatabase.create()을 호출
 - SQLiteOpenHelper를 호출
 - 데이터베이스에 레코드를 삽입^{insert}, 갱신^{update}, 삭제^{delete}하는 실습
 - 데이터베이스 이름: school
 - 테이블 이름: students
- 실습 순서
 - 삽입 연산: students에 5개 항목을 삽입
 - 변경 연산: students의 2번 항목을 변경
 - 삭제 연산: students의 1번 항목을 삭제
- 3개 액티비티로 구성
 - `<activity android:name=".InsertActivity"> ... </activity>`
 - `<activity android:name=".UpdateActivity"> </activity>`
 - `<activity android:name=".DeleteActivity"> </activity>`

데이터베이스 실습



◎ <실습 9-2> 데이터베이스 실습

- DatabaseDemo 프로젝트 생성
 - <코드 9-3>을 AndroidManifest.xml에 복사
 - <코드 9-4>를 insert.xml에 복사
 - <코드 9-5>를 InsertActivity.java에 복사
 - <코드 9-6>을 InsertActivity.java의 끝에 추가
 - <코드 9-7>을 update.xml에 복사
 - <코드 9-8>을 UpdateActivity.java에 복사
 - <코드 9-9>를 delete.xml에 복사
 - <코드 9-10>을 DeleteActivity.java에 복사
 - <코드 9-11>을 DBAdapter.java에 복사
 - <코드 9-12>를 DBAdapter.java의 끝에 추가
- 삽입(레코드 5개), 변경(레코드 1개), 삭제(레코드 1개) 연산을 차례로 수행

데이터베이스 실습: 삽입



3G 2:24 PM

DatabaseDemo

갱신 연산

번호: 1
이름: 최 민호
과: 컴퓨터
학년: 3

번호: 2
이름: 김 승환
과: 물리
학년: 4

번호: 3
이름: 최 영철
과: 체육
학년: 2

번호: 4
이름: 손 선동
과: 영문
학년: 1

번호: 5
이름: 김 진태
과: 전자
학년: 2

레코드 5개 삽입 성공

OK

3G 2:26 PM

DatabaseDemo

갱신 연산

번호: 1
이름: 최 민호
과: 컴퓨터
학년: 3

번호: 2
이름: 김 승환
과: 물리
학년: 4

번호: 3
이름: 최 영철
과: 체육
학년: 2

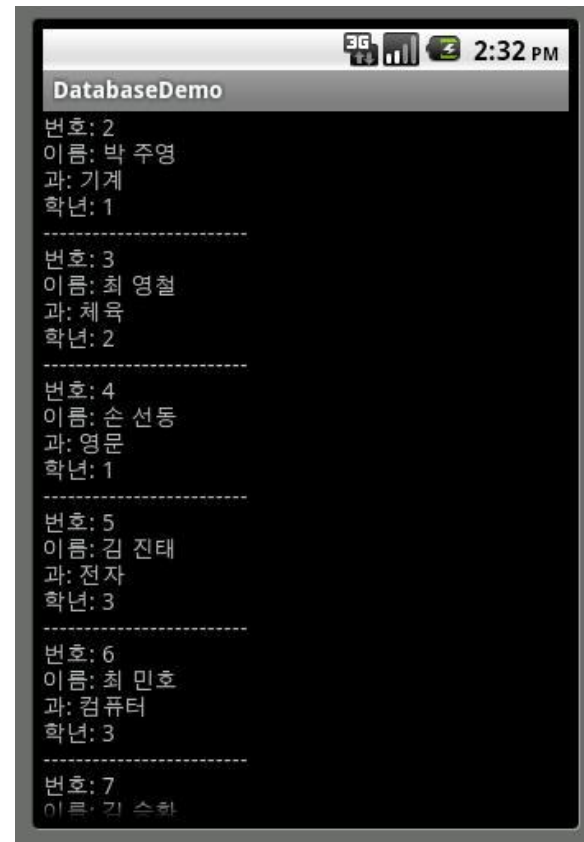
번호: 4
이름: 손 선동
과: 영문
학년: 1

번호: 5
이름: 김 진태
과: 전자
학년: 2

데이터베이스 실습: 변경



데이터베이스 실습: 삭제



데이터베이스 실습: 코드 부분

데이터베이스 실습: 삽입부



◎ InsertActivitiy

```
DBAdapter db = new DBAdapter(this); ...
db.open();
id = db.insertTitle("홍길동","컴퓨터","2");
...
Cursor c = db.getAllTitles();
If ( c.moveToFirst() ) {
    alltables = alltables.concat(...);
    while ( c.moveToNext() );
    ...
db.close();
...
startActivity(new Intent(InsertActivity.this, UpdateActivity.class));
```



◎ UpdateActivity

```
DBAdapter db = new DBAdapter(this); ...
db.open();
id = db.updateTitle(2, "박 주영","기계","1");
...
Cursor c = db.getAllTitles();
If ( c.moveToFirst() ) {
    alltables = alltables.concat(...);
    while ( c.moveToNext() );
    ...
db.close();
...
startActivity(new Intent(UpdateActivity.this, DeleteActivity.class));
```




◎ DeleteActivity

```
DBAdapter db = new DBAdapter(this); ...
db.open();
id = db.deleteTitle(1);
...
Cursor c = db.getAllTitles();
If ( c.moveToFirst() ) {
    alltables = alltables.concat(...);
    while ( c.moveToNext() );
    ...
db.close();
deleteDatabase(DBAdapter.getDatabaseName());
```

데이터베이스 실습: DB, Table 생성

◎ DBAdapter

- 항목명(주키), 데이터베이스명, 테이블명

```
public static final String KEY_ROWID = "_id"; ...  
private static final String DATABASE_NAME = "school";  
private static final String DATABASE_TABLE = "students";
```
- // SQL문: create a table

```
private static final String TABLE_CREATE =  
    "create table students (_id integer primary key autoincrement, "  
    + "name text not null, dept text not null, "  
    + "grade text not null);";
```
- // create a database if it doesn't exist, or open if it exists

```
db = DBHelper.getWritableDatabase();
```
- // create a table

```
db.execSQL(TABLE_CREATE);
```

데이터베이스 실습: helpers



◎ DBAdapter

- // insertTitle

```
ContentValues initialValues = new ContentValues();  
initialValues.put(KEY_NAME, name);  
return db.insert(DATABASE_TABLE, null, initialValues);
```

- // deleteTitle

```
db.delete(DATABASE_TABLE, KEY_ROWID + "=" + rowId, null) > 0
```

- // updateTitle

```
db.update(DATABASE_TABLE, args, KEY_ROWID + "=" + rowId, null) > 0
```



◎ DBAdapter

- // getAllTitles
 - db.query(*DATABASE_TABLE*, new String[] {
▪ *KEY_ROWID*, *KEY_NAME*, *KEY_DEPARTMENT*, *KEY_GRADE*},
▪ null, null, null, null, null);
- // getTitle
 - Cursor mCursor = db.query(true, *DATABASE_TABLE*, new String[]
▪ { *KEY_ROWID*, ...},
▪ *KEY_ROWID* + "=" + *rowId*, null, ...);
 - if (mCursor != null)
 - mCursor.moveToFirst();
 - return mCursor;

컨텐츠 제공자



컨텐츠 제공자

- 애플리케이션이 저장한 데이터를 다른 애플리케이션들이 간편하게 접근할 수 있는 방법
- 가장 자연스러운 애플리케이션간 데이터 공유 방법
예) 연락처 리스트, 브라우저의 북마크, 음악이나 사진 등의 미디어 저장^{media} store 접근시 적합
- 안드로이드에서는 데이터 저장작업과 활용 작업을 분리
 - 컨텐츠 제공자는 데이터를 저장 및 관리하는 역할을 수행
 - 애플리케이션은 컨텐츠 제공자가 제공하는 데이터를 활용
 - 애플리케이션은 ContentResolver 객체를 사용하여 컨텐츠 제공자에게 요청
- 자료 공유 방법
 - 사용자는 컨텐츠 리졸버와 URI를 통해 컨텐츠 제공자에게 원하는 데이터를 요청
 - 컨텐츠 제공자는 사용자에게 요청받은 데이터를 제공

◎ URI Uniform Resource Identifier

- 데이터에 대한 접근 형식
- scheme://authority/path/id
- 주요 컨텐츠 제공자: <표 9-1>



내부 데이터베이스 접근

- 내부 데이터베이스에 저장된 전화통화 기록 접근

1) ADB를 통한 접근: [그림 9-5]

- Adb shell 명령으로 sqlite3을 실행하여 전화 통화 기록 조회

```

관리자: C:\Windows\system32\cmd.exe - adb shell
Microsoft Windows [Version 6.1.7600]
Copyright (c) 2009 Microsoft Corporation. All rights reserved.

C:\Users\android>adb shell
# cd data/data/com.android.providers.contacts/databases
cd data/data/com.android.providers.contacts/databases
# ls
ls
contacts2.db
# sqlite3 contacts2.db
sqlite3 contacts2.db
SQLite version 3.5.9
Enter ".help" for instructions
sqlite> .table
.table
_sync_state                status_updates
_sync_state_metadata      v1_settings
activities                 view_contacts
agg_exceptions            view_contacts_restricted
android_metadata          view_data
calls                     view_data_restricted
contact_entities_view     view_groups
contact_entities_view_restricted view_raw_contacts
contacts                  view_raw_contacts_restricted
data                     view_v1_contact_methods
groups                   view_v1_extensions
mimetypes                view_v1_group_membership
name_lookup              view_v1_groups
nickname_lookup          view_v1_organizations
packages                 view_v1_people
phone_lookup             view_v1_phones
raw_contacts             view_v1_photos
settings
sqlite> select * from calls;
select * from calls;
4|01064792097|1279786425466|10|2|1|| 理營?????|
5|01098765432|1279786448712|5|2|1|1|? 새 營 接?1|
6|01012345678|1279786478060|4|2|1|1|? 답 營??1|
sqlite> _

```

내부 데이터베이스 접근



2) DDMS를 통한 접근: [그림 9-6]

SQLite Database Browser - C:/Users/android/Desktop/contacts2.db

File Edit View Help

Database Structure Browse Data Execute SQL

Table: calls

	_id	number	date	duration	type	new	name	numbertype	numberlabel
1	4	01064792097	1279786425466	10	2	1	최민호	2	
2	5	01098765432	1279786448712	5	2	1	오현교	1	
3	6	01012345678	1279786478060	4	2	1	안성환	1	

컨텐츠 제공자 실습



- 이름과 전화번호로 구성된 전화 통화 기록을 검색
- 데이터에 대한 접근 권한 명시 필요

◎ <실습 9-3> 콘텐츠 제공자 실습

- PhoneHistoryDemo 프로젝트 생성
 - <코드 9-13>을 main.xml에 복사
 - <코드 9-14>로 AndroidManifest.xml을 수정
 - <코드 9-15>를 CallLogDemo.java에 복사



컨텐츠 제공자 실습



◎ <AndroidManifest.xml>

```
<uses-permission android:name="android.permission.READ_CONTACTS">
  </uses-permission>
```

◎ <PhoneHistoryDemo.java>

```
private static String[] PROJECTION = new String[] {
    Phone._ID, Phone.DISPLAY_NAME, Phone.NUMBER };
Cursor c = getContentResolver().query(Phone.CONTENT_URI,
    PROJECTION, null, null, null);
startManagingCursor(c);
ListAdapter adapter = new SimpleCursorAdapter(this
    android.R.layout.simple_list_item_2, c,
    new String[] {Phone.DISPLAY_NAME, Phone.NUMBER},
    new int[] {android.R.id.text1, android.R.id.text2});
setListAdapter(adapter);
```